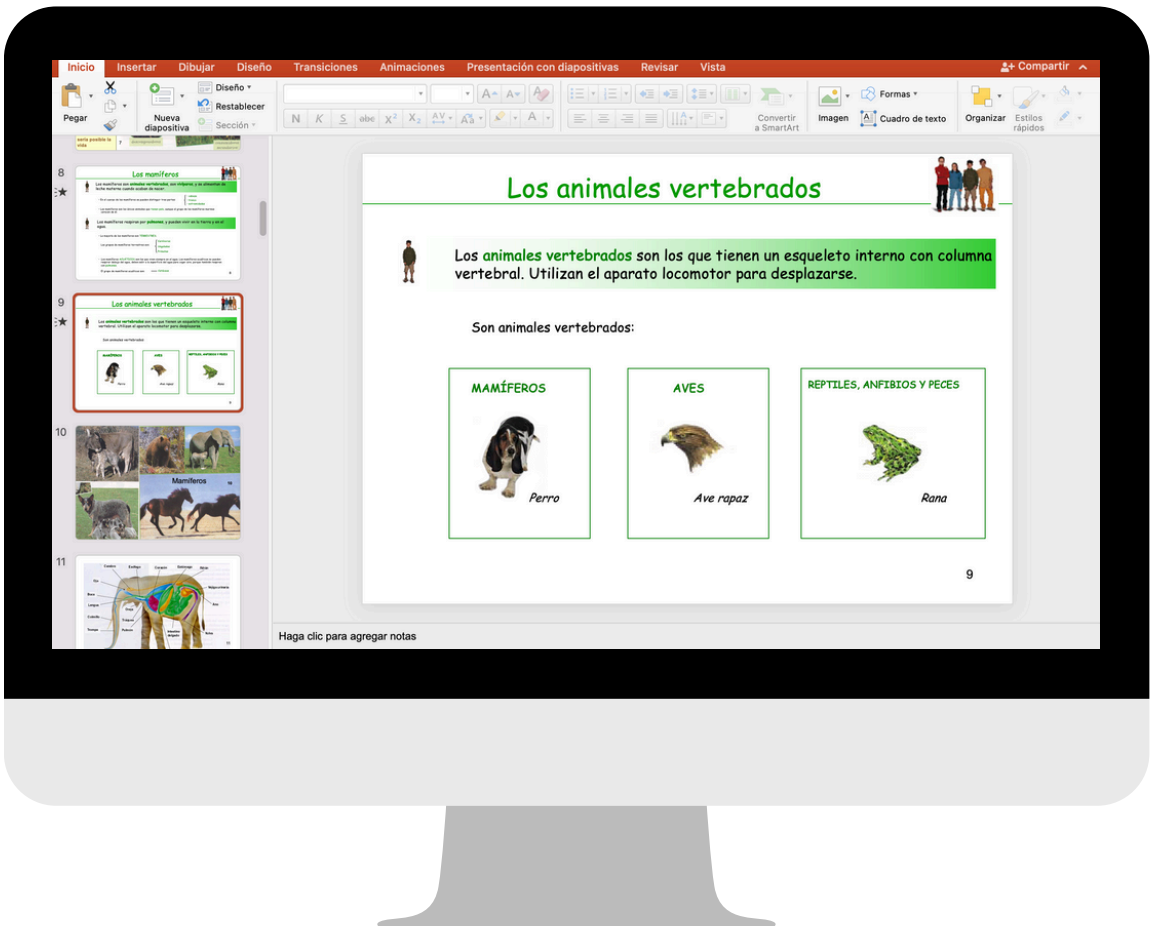
INFORMÁTICA Y CONTENIDOS DIGITALES



SCAN ME

ESCANEA EL QR PARA VER EL VIDEO DE LA ACTIVIDAD

Ebot

HORARIOS Y PRECIOS

	PRIMARIA	PRECIO MES
1 h/sem	Viernes de 12 a 13 h	28 €

¿CÓMO INSCRIBIRSE?

Se realiza a través de ACTIVITIES TOKAPP https:// activities.tokapp.net

Las instrucciones las encontrarás en la siguiente página del dossier de tu cole.

¿QUÉ CÓDIGOS NECESITARÉ?

Si es la primera vez que te inscribes y tienes más dudas puedes verlas en:

CÓDIGO DE CENTRO:
EBOT
CÓDIGO DE ACTIVIDAD:
BEATAINFO

https://ebot.es/alta/

Video explicativo

https://bit.ly/videonuevos2526

Instrucciones de inscripción en TokApp Activities

EBOT EDUCACIÓN

¿QUÉ CÓDIGOS NECESITARÉ?

- **CÓDIGO DE CENTRO:** EBOT
- **CÓDIGO DE ACTIVIDAD:** BEATAINFO

INSCRIBIRSE POR PRIMERA VEZ / NO TENGO CUENTA EN TOKAPP

1. Entra en https://activities.tokapp.net y pincha en REGÍSTRATE
2. Introduce un email y una contraseña para registrarte
   a. Esas serán tus credenciales para el registro, comunicación de autorizados, así como para efectuar el pago de la actividad
3. Habrás recibido un email para que verifiques tu cuenta.
4. Te pedirá VINCULARTE CON EL CENTRO. **Introduce el código: EBOT**
5. Rellena los datos del tutor/a y guarda
6. Rellena los datos de tu o tus hijos
7. Ahora tienes que INSCRIBIR EN LA ACTIVIDAD.
8. Te pedirá el **CÓDIGO DE ACTIVIDAD: Lo encontrarás al principio de esta página. Asegúrate de que arriba a la derecha aparezca NUEVO CURSO**
9. Rellena los datos de la inscripción y pincha en **INSCRIBIR YA**
10. Ahora no se te cobrará nada. Debes esperar a que te confirmemos la plaza con otro email.
11. Comprueba en tu email que has hecho la inscripción

YA TENGO CUENTA EN TOKAPP ACTIVITIES CON VOSOTROS

1. Entra en https://activities.tokapp.net
2. Inicia sesión con tu usuario (email) y contraseña . Si no la recuerdas puedes pinchar en “¿olvidaste tu contraseña?
3. Pincha en INSCRIBIRSE (comprueba arriba a la derecha que estás en el NUEVO CURSO, si no, selecciona el año correcto)
4. Te pedirá el **CÓDIGO DE ACTIVIDAD: Lo encontrarás al principio de esta página**
5. Rellena los datos de la inscripción y pincha en **INSCRIBIR YA**
6. Ahora no se te cobrará nada. Debes esperar a que te confirmemos la plaza con otro email.
7. Comprueba en tu email que has hecho la inscripción

NOTA: Si necesitas dar de alta a otros participantes puedes añadirlo en el apartado PARTICIPANTES o en la propia inscripción: AÑADIR PARTICIPANTE NUEVO

EBOT EDUCACIÓN

¿EN QUÉ CONSISTE LA ACTIVIDAD?

El objetivo de la actividad es que aprendan las competencias digitales que más utilidad pueden tener para su futuro escolar

La actividad se divide en cuatro bloques de competencias:

1.INFORMÁTICA

Conoceremos las partes de hardware o partes físicas de los equipos informáticos, así como su utilidad.

2.CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

Crearán contenidos a través de herramientas ofimáticas tanto tradicionales (diapositivas, procesador de texto) como actuales (podcast, blog, infografías..etc)

3.MECANOGRAFÍA DIGITAL

La mecanografía puede ser divertida y dinámica.
Aprenderemos a colocar los dedos para escribir de una forma ágil y rápida.

4.MODELADO EN 2D Y 3D

Elaboraremos imágenes y proyectos de 2D y 3D.
Daran sus primeros pasos dentro del mundo del diseño y tendrán una excusa para desarrollar la imaginación.